### 継続2年目グループ ロボット競技最終 創意くふう作品の構想作り



今日はロボット競技の最終です。最後まで手直 しして協議にのぞみましょう。終わった子は、 2月の発表会に向けて創意くふう作品の制作を 2位 浜野 桜衣 始めますので、しっかり構想を練ってください。

1位 河崎小太郎 石渡 薫



コードが引 っかかって 操作が難し い。ゴムボー ルを先に入 れるとゴル フボールが 入れやすい。



紙はもろいので, 次は 考えたい。ひっかかり 具合やスリープの角 度など工夫するとこ ろがたくさんある。

コップまでの長さが足りなかった。 ちゃんと計算しないとできないこと が分かった。

## 継続3年目グループ 創意くふう作品の構想作り



今回から2月の発表会に向 けて, 創意くふう作品を作っ ていきます。身の回りに目を 向け, 生活の役に立つ道具を 作っていきましょう。



動かし方が難し い。作るものが決 まったからよかっ

いろいろな工夫の仕 方がわかった。プラ板 でレーンを作る設計 が難しい。考えをもっ てきて良かった。



NO. 6

2022

10. 8

が難しい。使うもの, 大きさ, 考えることが 多くて悩んでしまう。

グリスという油で滑

りをよくするのを初

めて知った。歯車の区

別が難しいです。

アイデアを考えるの



# 10月8日

#### 新規グループ ギヤボックスの制作



モーターの力の大きさや 回転の速さを変えるのに ギヤを使います。作りな がら, 力の伝わる仕組み をよく見てください。





初めてギアを使った。 どこにどのギアをつ ければいいのかよく 分からなかった。組み

> ギアはワイパーに も使われているこ とを知った。グリ スで音が小さくな ってよかった。



中学生グループ 基本操作のまとめ (クアッド RGB センサー ライントレース)



基本操作の最終回で す。光センサーを使い, 細かく制御するやり方 を実習しましょう。

RGB センサーで光を色別に検出できることが分か った。けれど、それで線の上をうまく走らせること は難しい。プログラムで文字を書くとき、全角半角 の区別があるので気をつけていきたい。。















発明クラブホームペ<u>ージ:https://www.t-hatu.jp</u>

発明クラブ事務局: info@t-hatu.jp