

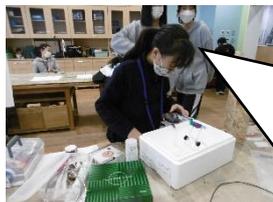
12月17日

継続2年目グループ 創意くふう作品作り③



今回で作品作りの3回目です。まだ完成できない人は12月26日(月)が予備日です。完成めざしてがんばりましょう

物入れだけでは発明の作品にならないので、この箱を何か便利に使う方法を考えていこう。タイマー付きおやつ運び機？



レモン切り機



メダカの自動餌やり機

餌を置く台が弱いので歯ブラシで掻き出す幅が安定しない。そこをもう少し工夫しよう。

継続3年目グループ 創意くふう作品作り③

発表会の様子を令和元年に行われたビデオを見せます。参考にしましょう。なるべく原稿を見ないで話すほうが伝わります。実演も工夫するとアピールできます。



NO. 8

2022

12・24



姿勢が良いと注意ランプが点灯しなくて崩れるたり居眠りするとランプが点灯するようにしたい。



汚れない筆箱

鉛筆を入れる筒にビニールをかぶせておき芯が当たってもケースが汚れないし、消しゴムはふたに磁石を付けて下に落ちないようにする

12月24日

新規グループ からくりキットの制作



先月作った風車と今日作るからくりを1月に合体させて風で動くからくりにします。キットのからくりを説明書を見ながら組み立てますが、わかりにくいところは指導員に聞いて、しっかり完成させましょう。



ボンドをドライバーで塗った。バターナイフのようでやりやすかった。



紳士と犬が動くのをやった。中の棒をさすのが難しかった。指導員の先生が間違いを教えてくださいました。



棒の長さの調節が難しかった。枠がピッタリできてよかった。

中学生グループ 課題にむけてのプログラミング



前は、障害物をよけてコースを一周することをやりました。今回は、途中、色のマークを検出して曲がり、荷物のやりとりをするプログラムを組みます。まずは、色で曲がること、そしてより効率よく動く手順を考えましょう。



荷物を正確に降ろすのが難しかったけどうまくできて良かった。



初めて RGB センサーを2つ使った。変数を使いこなすのが難しい。



初めてロボットを分解して部品を別のにつけた。荷物をうまく運べるようにしたい。

