

発明クラブだよ!

NO. 9

2025

1・18

1月18日 2年目グループ 発表会に向けて作品づくり

マジックハンドのつかむ部分の材料は万能金具にして形を工夫しよう。すべらないようにもするよ。

発表会にむけて、自分の作品を完成していこう



色に変化する棚づくりに挑戦。気分によって色をえらべるように工夫しているよ。



磁気で動く電車に挑戦。磁石と電車の距離を微妙に調整しているよ。

作品作りの予定
2/8 発表会資料作り
2/15 午後活動予備日
2/22 午後 発表会

目覚ましたたき棒を作っているよ。たき棒が時計と接続できるためにはどうしたらよいか考え中。



RB2 グループ 発表会に向けての作品づくり

発表会に向けて、自分の作品を作っていこう



スマホを充電するコードがからまないような道具を工夫して作っているよ。



靴がよく乾く装置を作るよ。棒の中に風がうまく通るように穴を広げるにはどんな方法があるのかな。



本のページがうまくめくれるような道具を作っているよ。めくる棒にもう一つものをかませるとスムーズに動くかな。

1月11日 1年目グループ 風車とからくりおもちゃの合体

風車とからくりおもちゃを合体して動くようにしよう



小のプーリーから中のプーリー、大のプーリーにするとゴムが一直線になって動くんだね。



風力とモーターを使って好きなようにおもちゃを動かしてみよう。最後は発表しよう。

からくりおもちゃにプーリーをうまくつけないといけないうね。



モーターでからくりおもちゃが動くようにプーリーの大きさを調整したよ。



モーターでも風車でもからくりおもちゃが動くようにした。どのプーリーを使うか考えるのが難しかった。

人がえさをやっているように工夫した。人の動きが難しかった。

PG グループ 配達ロボプログラミングに挑戦

配達ロボが荷物をきちんと届けるよう最終調整をしよう



赤の荷物と黄色の荷物を連続して届けるようにプログラミングしたけど、黄色の荷物がうまく受け取れなかったので再度挑戦。



配達ロボが荷物を置いてから後退した時に黒い線を認識できるようにプログラミングをし直したよ。

荷物を下ろした後、後退する動作に入れるよう命令する指示をプログラミングしよう。



どの命令が抜け落ちていのか、大きい画面で確認してみよう。

自転車につけるセンサーを工夫しているよ。LEDにはんだをつける細かい作業がなかなか難しい。

